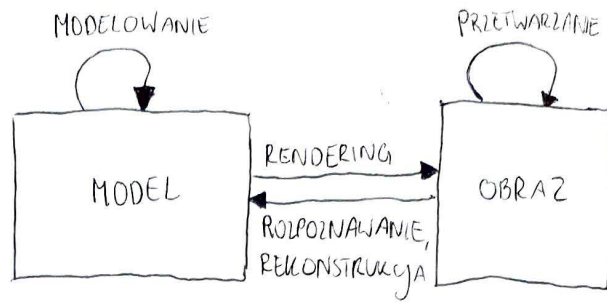


Shadertoy.com



Główne dziedziny CG (Computer Graphics): rendering, modelowanie, animacja, interfejsy użytkownika (np. cave automatic virtual environment), wirtualna rzeczywistość, wizualizacja, skanowanie 3D, przetwarzanie obrazów